

# Pulse 2

---

## Guide d'Évaluation

Pulse 2 - Guide d'Évaluation

*Guide d'Évaluation de Mandriva Pulse 2*

*Version 1.2.4 rev A*

*par Mandriva*

*Copyright © 2009 Mandriva*

## Table des matières

Introduction.....	4
Prérequis.....	5
Prise en main de l'image VMWare.....	6
1. Réseau.....	6
2. Environnement graphique.....	6
3. Langue.....	6
4. Réinitialisation de l'image à son état initial.....	6
5. Accès à Pulse 2.....	6
6. Mots de passe.....	7
7. État initial.....	7
8. Où trouver les agents et la documentation.....	8
Déclaration d'un client Windows.....	9
Déclaration d'un client UNIX/LINUX.....	10
1. Connexion sécurisée Pulse 2 – machine cible.....	10
2. Installation de l'agent d'inventaire.....	10
3. Exécution de l'inventaire.....	10
Se connecter à une base GLPI existante (optionnel).....	11
1. Paramétrage de /etc/mmc/plugins/inventory.ini.....	11
2. Paramétrage de /etc/mmc/plugins/glpi.ini.....	11
3. Paramétrage de /etc/mmc/plugins/base.ini.....	11
4. Redémarrage du service.....	11

# Introduction

Pulse 2 est un outil Open Source qui aide à simplifier les opérations de télédistribution des applications, d'inventaire et de maintenance du parc informatique.

Simple d'utilisation, Pulse 2 est une solution sûre et flexible qui permet de déployer de nouvelles applications et mises à jour de sécurité sur l'ensemble du parc.

Pulse 2 permet également d'effectuer des inventaires logiciel et matériel, des télédiagnostics et de la prise en main à distance.

# Prérequis

Pour évaluer Pulse2, vous avez besoin des éléments suivants installés sur votre ordinateur :

- Le logiciel VMware player en version de démonstration (sous Windows ou Linux), que vous pouvez télécharger gratuitement sur <http://www.vmware.com/download/player/><sup>1</sup>,
- L'image VMware d'évaluation de Pulse2 décompressée,
- Le guide d'évaluation de Pulse 2 que vous tenez en main,
- Le manuel d'utilisation Pulse2-Manual-1.2.4-FR.pdf , accessible sur <http://localhost/> depuis le navigateur intégré à l'image VMware ou depuis **http://VMWARE\_IP** depuis une autre machine du réseau, **VMWARE\_IP** étant à remplacer par l'adresse IP affectée à l'image (voir le paragraphe « Réseau » page 6 pour plus d'information).

---

<sup>1</sup> Pour toute question relative à l'installation et à la configuration de VMware Player, veuillez vous reporter à la documentation concernant votre système d'exploitation à <http://www.vmware.com/fr/products/player/faqs.html>

# Prise en main de l'image VMWare

L'image VMware a été configurée pour fonctionner dès son lancement dans le plus grand nombre d'environnements.

## 1. Réseau

Son interface réseau est prévue pour fonctionner en mode « Bridge ». Elle acquiert son adresse IP grâce à un client DHCP.

Si votre réseau n'est pas en DHCP, veuillez démarrer le centre de configuration Mandriva et configurez votre interface réseau selon vos besoins. Puis en tant que root (commande su, pour le mot de passe voir « Mots de passe » page 7), relancez les services suivants :

```
service mmc-agent restart
service pulse2-launcher restart
service pulse2-package-server restart
```

## 2. Environnement graphique

L'environnement graphique sélectionné est KDE.

## 3. Langue

La langue par défaut est le Français, lors du premier démarrage de l'image VMware, l'assistant de configuration du langage va être lancé pour vous aider à configurer KDE selon vos préférences linguistiques. Si vous ne voulez pas modifier la configuration par défaut, cliquez simplement sur « Passer l'assistant ».

## 4. Réinitialisation de l'image à son état initial

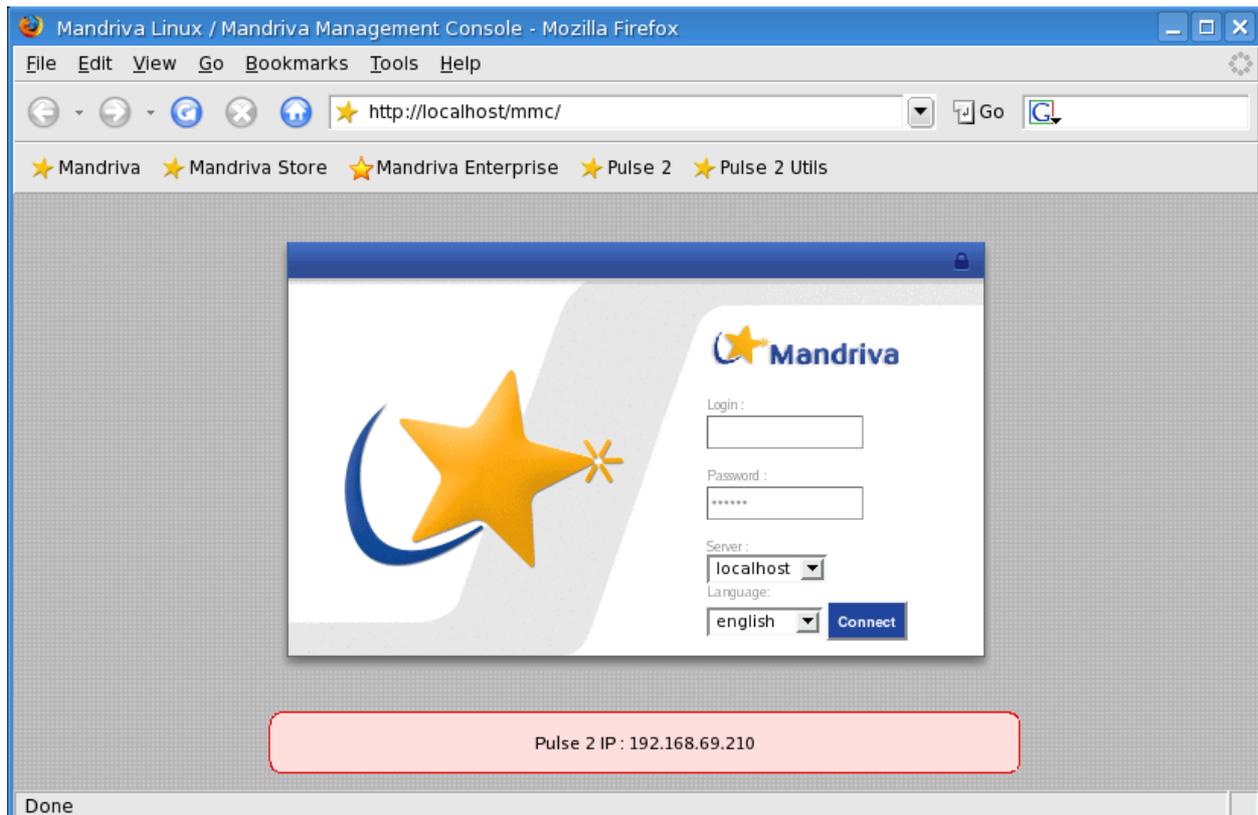
L'image fournie peut être restaurée dans son état initial à tout moment en utilisant la fonction « Revert » de VMware.

## 5. Accès à Pulse 2

L'interface graphique de Pulse 2 est accessible depuis l'image VmWare grâce à un navigateur WEB (Firefox par exemple) à l'adresse <http://localhost/mmc> . Elle est aussi accessible depuis une autre machine à l'aide d'un navigateur WEB à l'adresse [http://VMWARE\\_IP/mmc](http://VMWARE_IP/mmc) (où VMWARE\_IP est à remplacer par l'adresse IP de l'image, cf « Réseau » page 6 pour plus d'informations sur la configuration).

L'utilisateur principal Pulse 2 a pour login « root » (pour le mot de passe voir « Mots de passe » page 7).

L'adresse IP obtenue par le serveur Pulse2 est affichée dans un encadré rose sur la page <http://localhost/mmc> visible depuis le navigateur local de l'image.



## 6. Mots de passe

Type d'accès	Login	Mot de passe
Accès système (ie ssh)	root	mandriva
Accès web Pulse2	root	secret

## 7. État initial

Au premier démarrage :

- Aucun poste client n'est déclaré,
- Une application, Firefox 2.0.0.9 pour Windows, est déclarée,
- La partie « données » de deux applications est pré-chargée dans le répertoire temporaire /tmp/package\_tmp/put . Ces deux applications peuvent ainsi être directement déclarées dans l'interface de Pulse 2 (cf Manuel utilisateur) sans upload supplémentaire.
- Seul l'utilisateur principal « root » est déclaré.
- Aucun groupe de clients n'est déclaré.

## 8. Où trouver les agents et la documentation

Une page vous donnant accès aux programmes agents Pulse 2 et à la documentation utilisateur est accessible à l'adresse <http://localhost> depuis l'image VMware et [http://VMWARE\\_IP](http://VMWARE_IP) depuis une autre machine (par exemple la machine cible).

## Déclaration d'un client Windows

Depuis le poste à déclarer, effectuer les actions suivantes dans cet ordre précis :

- Ouvrir un navigateur Web à l'adresse **http://VMWARE\_IP** (remplacer **VMWARE\_IP** par l'adresse IP du serveur Pulse 2),
- Télécharger l'archive « pulse2-win32-agents-pack-1.2.0.exe » et l'enregistrer. Il s'agit d'une archive auto-extractible contenant tous les éléments permettant d'utiliser directement le poste client à partir de Pulse 2:
  - **Pulse 2 Secure Agent**, permettant la diffusion d'applicatifs sur le poste,
  - **Pulse 2 Inventory Agent**, permettant d'inventorier le poste,
  - **Pulse 2 Remote Desktop Agent**, permettant de prendre le contrôle du poste à distance,
- Cliquer sur l'archive récupérée: l'archive se décompressera automatiquement et démarrera l'assistant d'installation,
- Sur la première page de l'assistant, il est possible de (dé-)sélectionner les différents agents à installer; seul le **Pulse 2 Remote Desktop Agent** est facultatif: les autres sont requis (**Inventory Agent** pour faire connaître la machine de Pulse 2, **Secure Agent** pour réaliser des opérations de diffusion),
- Sur la seconde page de l'assistant, renseigner l'adresse IP du serveur Pulse 2,
- Lancer l'installation.

Votre ordinateur est maintenant déclaré dans Pulse 2, vous pourrez le voir dans quelques instants dans la liste des ordinateurs dans l'onglet Ordinateur.

# Déclaration d'un client UNIX/LINUX

## 1. Connexion sécurisée Pulse 2 – machine cible

Pour les systèmes Unix/Linux supportés, Pulse 2 peut utiliser le serveur SSH déjà installé sur le poste cible.

Pour déclarer la clé publique, ouvrez un navigateur Web à l'adresse `http://VMWARE_IP` et copier la ligne présente dans la clé publique (fichier « public key ») dans le fichier `/root/.ssh/authorized_keys` du poste cible.

## 2. Installation de l'agent d'inventaire

L'agent d'inventaire peut être installé de la manière suivante :

### 2.1. Installation de l'agent d'inventaire sur Mandriva

```
urpmi ocsinventory-agent
```

### 2.2. Installation de l'agent d'inventaire sur Debian

```
aptitude install ocsinventory-agent
```

### 2.3. Installation de l'agent d'inventaire sur Fedora / CentOS / RedHat

Note : seule la distribution Fedora distribue le paquet par ses propres miroirs.

```
yum install ocsinventory-agent
```

### 2.4. Installation de l'agent d'inventaire sur Ubuntu

```
aptitude install ocsinventory-agent
```

## 3. Exécution de l'inventaire

Si vous disposez de l'agent unifié OCS Inventory, exécuter la commande suivante en root (en remplaçant `VMWARE_IP` par l'adresse IP de Pulse2):

```
ocsinventory-agent --server=http://VMWARE_IP:9999/ocsinventory
```

Votre ordinateur est maintenant déclaré dans Pulse 2, vous pouvez le voir dans quelques instants dans la liste des ordinateurs dans l'onglet Ordinateur.

# Se connecter à une base GLPI existante (optionnel)

Pulse 2 peut utiliser sa propre base d'inventaire ou se connecter à une base de données GLPI existante<sup>2</sup>.

La configuration nécessite l'édition de fichiers de configuration qui s'effectue à partir d'un terminal en utilisant les éditeurs « kedit » ou « vi ».

Ces changements doivent être réalisés depuis le compte utilisateur **root**.

## 1. Paramétrage de /etc/mmc/plugins/inventory.ini

Il faut désactiver le module de gestion de la base d'inventaire de Pulse 2, pour ce faire, à la deuxième ligne modifier :

```
disable = 0
```

en

```
disable = 1
```

## 2. Paramétrage de /etc/mmc/plugins/glpi.ini

Il faut activer le plugin de connexion à la base de donnée GLPI, à la deuxième ligne, modifier :

```
disable = 1
```

en

```
disable = 0
```

Puis modifier les paramètres dbhost, dbname, dbuser et dbpasswd pour avoir les informations correctes de connexion à la base GLPI.

## 3. Paramétrage de /etc/mmc/plugins/base.ini

A la ligne 108, il faut remplacer :

```
method = inventory
```

par

```
method = glpi
```

## 4. Redémarrage du service

Il suffit maintenant de redémarrer le service mmc-agent pour que ces modifications soient prises en compte.

```
service mmc-agent restart
```

---

<sup>2</sup> dans le cas de GLPI, la remontée d'inventaire et la création des clients ne sont pas gérées par Pulse 2.